# Manual de Usuario

## Función del programa

Posee funcionalidades que le permiten encriptar y desencriptar archivos, funciona mediante el uso de un veneno y su respectivo antídoto. En total posee cinco venenos y cinco antídotos, los cuales pueden ser elegidos al especificarlo en los parámetros que se le pasan al programa.

## Parámetros

En total es necesario pasar tres parámetros para que el programa funcione, el primero de ellos es una letra indicando el veneno o antídoto que deseas utilizar, el archivo de origen, este se refiere al archivo a encriptar si planeas aplicar un veneno o un archivo encriptado si deseas aplicar un antídoto, el último parámetro es el archivo donde deseas guardar el resultado.

## Primer veneno

Para llamarlo utilice como parámetro la letra **e**. Su función es invertir el primer bit de todos los bytes que posee el archivo.

## Primer antídoto

Para llamarlo utilice como parámetro la letra **d**. Posee la misma función que el veneno, por lo tanto, el veneno perfectamente puede funcionar como antídoto.

## Segundo veneno

Para llamarlo utilice como parámetro la letra **a**. Intercambia el primer y último bit de todos los bytes que posee el archivo.

## Segundo antídoto

Para llamarlo utilice como parámetro la letra **b**. Realiza la misma función que el veneno.

## Tercer veneno

Para llamarlo utilice como parámetro la letra **c**. Invierte las posiciones del primer y último bit de cada byte, también invierte el primer bit después de haberlos invertidos.

## Tercer antídoto

Para llamarlo utilice como parámetro la letra **f**. Para deshacer el veneno, invierte el primer bit de cada byte y luego lo intercambia por el bit de la última posición para volver a ser el byte que era en un principio.

## Cuarto veneno

Para llamarlo utilice como parámetro la letra **g**. Corre una posición a la derecha todos los bits de cada byte que posee el archivo.

## Cuarto antídoto

Para llamarlo utilice como parámetro la letra **h**. Para contrarrestar el veneno corre una posición a la izquierda todos los bits de los bytes que posee el archivo.

## Quinto veneno

Para llamarlo utilice como parámetro la letra **i**. Este es el veneno más complicado de todos, corre diez posiciones a la derecha todos los bits del byte, una vez hecho esto invierte el bit ubicado en la sexta posición del byte (6-1 porque se incluye el cero), seguidamente corre todos los bits siete posiciones a la izquierda. Esto es aplicado a cada byte.

## Quinto antídoto

Para llamarlo utilice como parámetro la letra **j**. Para revertir el veneno es necesario correr siete posiciones a la derecha todos los bits del byte, luego procede a invertir el bit ubicado en la sexta posición, para finalmente correr todos los bits 10 posiciones a la izquierda.